Curs: **4t ESO t Curricular**

Matèria:  **TIC (Tecnologies de la Informació i les Comunicacions) - Informàtica**

Tipus de matèria: Optativa

Matèria pràctica: Sí

**Activitats i elements d’avaluació i la seva ponderació dins la nota de l’avaluació**

**1a avaluació: Recursos al núvol i programació d’Apps**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Activitat** | **Descripció** | **Pes** | **Data aprox.** |
| Pràctica 1 | Treball avançat amb els recursos de Google Drive. Formularis. | x 4 | 16-oct |
| Pràctica 2 | Creació de l’espai web del projecte (1): incloent nom empresa, nom del grup i logo empresa,  idea i definició problema a resoldre i iniciar el pla de negoci. | x 3 | 6-nov |
| Pràctica 3 | Projecte “Mole Mash” amb AI2 | x 2 | 13-nov |
| Pràctica 4 | Projecte “Pong” amb AI2 | x 2 | 25-nov |
|  | Actitud davant de la materia | x 2 | 25-nov |

**2a avaluació: Programació i projecte mSchools App Education**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Activitat** | **Descripció** | **Pes** | **Data aprox.** |
| Pràctica 5 | Projecte “Paris Map Tour” amb AI2 | x 2 | 11-des |
| Pràctica 6 | Projecte “On està el meu cotxe?” amb AI2 | x 3 | 15-gen |
| Pràctica 7 | Projecte avançada a triar del manual en anglès d’App Inventor 2 | x 4 | 14-feb |
| Pràctica 8 | Espai web del projecte (2): incloent pla de negoci, mapa de funcionalitats i disseny de les pantalles i interacció. | x 2 | 10-mar |
|  | Actitud davant de la materia | x 2 | 10-mar |

**3a avaluació: Projecte mSchools App Education**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Activitat** | **Descripció** | **Pes** | **Data aprox.** |
| Pràctica 9 | Projecte mSchools:  Implicació personal en el treball del grup (x3)  Poster (x2)  Video (x3)  Espai web (x2)  Memòria (x4)  Valoració global del projecte (x2)  Maqueta de l’app (x2)  Versió totalment o parcialment programada de l’aplicació (x6) | x 24 | 7-mai |
| Pràctica 10 | Pitch de presentació del projecte | x 2 | Del 15 al 19 de maig |

**Càlcul de la nota final de la matèria**

La nota final de la matèria és el resultat de valorar el treball al llarg del curs i de l’assoliment de les competències digitals, de treball en grup i d’empreneduria desenvolupades durant el curs.

La nota final es calcula amb la mitjana de les tres avaluacions. A més, es pondera a l’alça donant més pes a tot allò que passi la tercera avaluació.

**Recuperació durant el curs**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Avaluació  suspesa | Activitats de recuperació | Qualificació |
| 1a | Lliurament de les pràctiques pendents o suspeses i aprovar la segona avaluació. | 5 |
| 2a | Lliurament de les pràctiques pendents o suspeses i aprovar la tercera avaluació. | 5 |
| 3a | Lliurament de les pràctiques pendents o suspeses. | 5 |